



Lumi Blender

(LB369)

使用手冊



關於

本產品的所有部份包括配件與軟體等，其所有權歸 PC VISION 栢景電子有限公司(以下簡稱栢景)所有，未經栢景公司許可，不得任意地仿製、拷貝、謄抄或轉譯，本使用手冊沒有任何形式的擔保、立場表達或其它暗示。若有任何因本使用手冊或其所提到之產品的資訊，所引起直接或間接的資料流失、利益損失或事業終止，栢景及其所屬員工沒有義務為其擔負任何責任。

以下兩種情況發生時，本產品將不再受到栢景公司保固及服務：

1. 產品曾經由非栢景授權之維修、規格更改、零件替換。
2. 產品序號模糊不清或喪失。

本手冊中所討論到的產品名稱僅作識別之用茲，而這些名稱可能是屬於其他公司的註冊商標或版權。

產品規格或驅動程式改變，使用手冊不會隨之更新，更新的詳細說明請您到栢景的全球資訊網瀏覽或是直接與栢景電子公司聯絡。

版權所有，不得翻印@2015 栢景電子有限公司

產品名稱： Lumi Blender-LB369
手冊版本： V1.0
發表日期： 2015 年 9 月

栢景電子

栢景電子有限公司 PC Vision Limited.(大中華地區)

公司地址: 台北市大同區承德路一段70號11樓

公司電話: (886) 02-2555-2578

傳真號碼: (886) 02-2558-7287

全球資訊網: www.pcvision.com.hk

目錄

概觀.....	5
產品包裝內容.....	6
LB369 規格說明.....	7
LB369 連接配置示意圖.....	8
SEB-369 控制軟體說明.....	9
連線.....	9
自動連線.....	9
手動單獨連線.....	11
LB369模式設定.....	12
水平Horizontal.....	12
垂直Vertical.....	14
矩陣Matrix.....	15
控制按鈕.....	17
Pattern.....	18
快速鍵(Hot Key).....	18

概觀

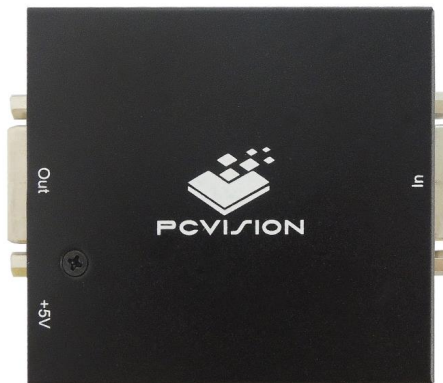
感謝您的購買。Lumi Blender-LB369(以下簡稱**LB369**)是款專門設計給投影機像素融合後的亮度融合調整功能的產品，LB369可以支援現今市面的 AMD、 NVIDIA及Matrox圖形繪圖卡和操作系統輸出設備，是一個用途極其廣泛的投影機亮度補償解決方案，讓您輕鬆使用多個投影機畫面可調整為單一大畫面顯示輸出到獨立的投影布幕上。

一般電腦主機搭配專業顯卡調整顯示畫面像素融合後無法再進行亮度的融合，必須搭配栢景電子亮度融合調整器，即可實現平面投影像素與亮度同時融合，將多個投影機畫面可調整為單一大畫面顯示，每台投影器融合調整覆蓋補償範圍上下/左右邊各為35%。

產品包裝內容

以下產品包裝內含組件，請逐一清點：

- LB369主機一台
- 1 * USB Power/Control Cable



(實際規格以出貨配備為準)



1. 選購項目並不包含在您所購買的產品當中。
2. 若您發現產品包裝內的組件有任何損壞，請立即與您的經銷商聯絡。

LB369 規格說明

產品名稱：亮度融合調整器

產品功能：投影機像素融合後的亮度融合調整功能

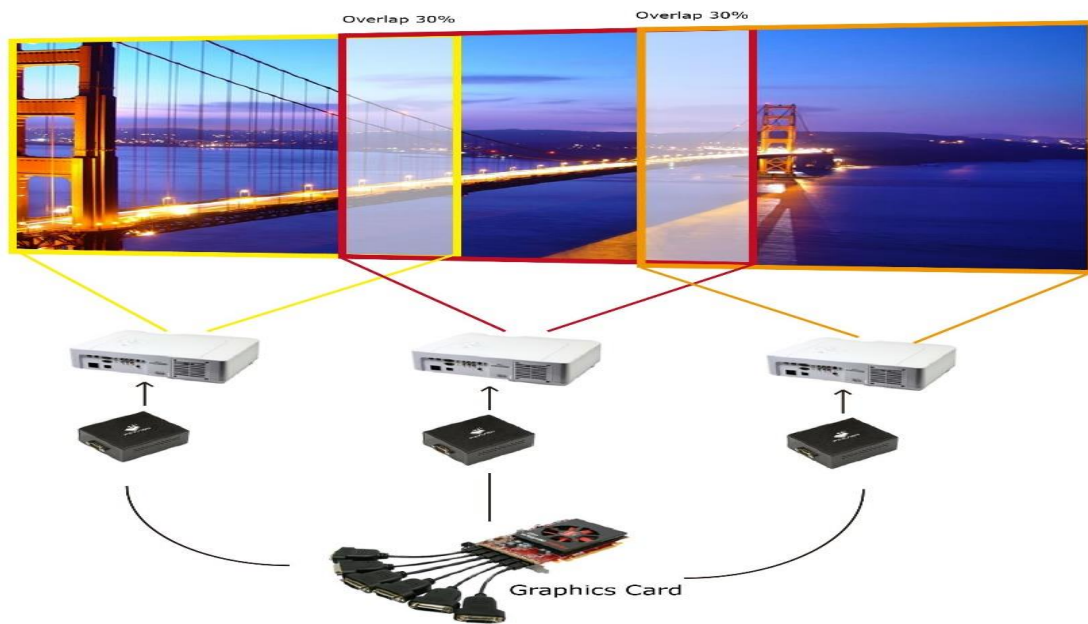
接口示意圖：



產品規格：

- 輸入接口 DVI x1/輸出接口 DVIx1
- 電源供應/功能控制: USB +5V ,500mA
- 輸入/輸出最大解析度: 1920 x 1200@60Hz
- 融合亮度調整補償範圍: 畫面上下/左右各 35%
- 內建 EDID 顯示資訊
- LB369 控制軟體

LB369 連接配置示意圖



注意事項：

首先將顯示卡或主機板上的DVI輸入端子連接至LB369輸入接口，LB369輸出連接至投影機輸入接口，請先行確認LB369已接上USB電源控制線。

可搭配栢景電子亮度融合調整器專業顯示卡系列:

AMD : Fire Pro Series

Nvidia : Quadro Series

Matrox : M Series

Reference info

AMD:

<http://www.amd.com/zh-cn/products/graphics/workstation/firepro-display-wall/w600#>

Nvidia:

<http://www.nvidia.com.tw/object/nvidia-mosaic-technology-tw.html>

Matrox:

http://www.matrox.com/graphics/en/products/graphics_cards/m_series/powerdesk/edge_overlap/

SEB-369 控制軟體說明

連線

自動連線

Auto Connect COM

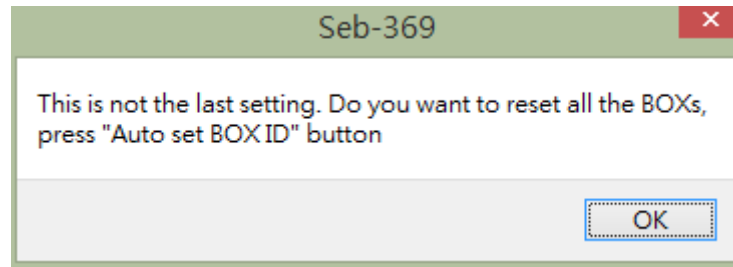
將USB cable連接至LB369裝置，連線前先選擇排列模式，再按下Auto Connect COM，會自動與所有的LB369裝置連線，每個LB369裝置都有獨立ID，來分辨設定的順序及資料。如果當初設定N(註：☆)個裝置完後，在重新連線會先確認本裝置是否有N個，如果數量不對會出現提示視窗。

☆ N= LB369裝置連接的數量

自動連線沒問題就進入畫面設定本設備資料；但如果偵測ID有問題會出現下圖：



當有少LB369裝置或ID不對就會顯示下圖，表示LB369裝置數量不對或ID不對或第一次設定



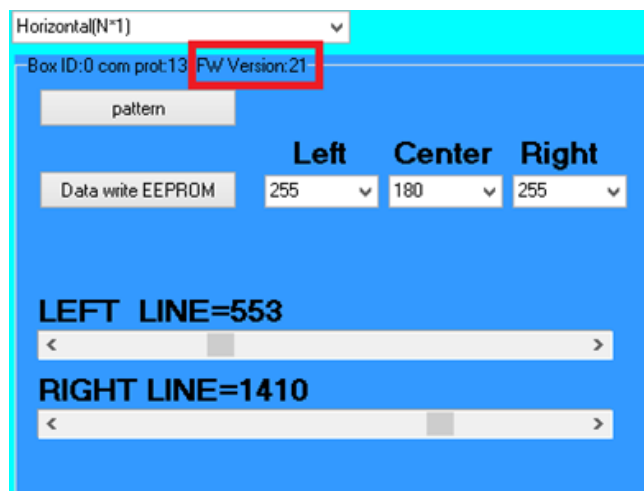
及

Press Key F1:set w1-w9=255 , Key F2 set api of value
Box ID not set!

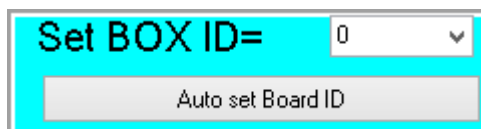
如果出現上面訊息.請先確認LB369是否有接好？或PCV SEB-369的ID是否正確？

注意：

1. LB369 的紅燈及綠燈需維持恆亮的狀態，如果紅燈及綠燈一閃一閃表示 HW 有問題，就無法與 FW 連線。
2. 只有紅燈亮表示讀取 EEPROM 有問題。
3. 如果只用 DVI 供給電源時，請注意 DVI 是否有足夠的電流可提供 LB369，否則 LB369 將有可能導致無法正常工作。
4. LB369 V1.2 控制軟體需對應到的是 FW Version 21 版本以上的 LB369 裝置，若您手上的 LB369 是 V21 版本以下？請立即與您的經銷商聯絡，將儘速為您更新最新版本。



Auto set Board ID：主要辨認投影機位置。



當按下Auto set Board ID鈕自動設定完ID順序，將所有LB369寫入設定數量及ID；設定完ID之後會再重新再連線。

設定完ID順序可能與投影機排列順序不同，此時換LB369的DVI接頭，讓所有的順序一樣，或用手動設定，將 **Set BOX ID=** 所有LB369重新排列。

手動單獨連線

如果自動連線有問題或要測試其中LB369可用單獨連線

關掉連線：

將所有的連線關閉

排列模式：

排列模式與使用者投影機排列有關，選擇時參考實際排列方法

- 水平Horizontal (N*1)
- 垂直Vertical (1*M)
- 矩陣Matrix 2*2
- 矩陣Matrix 3*2
- 矩陣Matrix 2*3

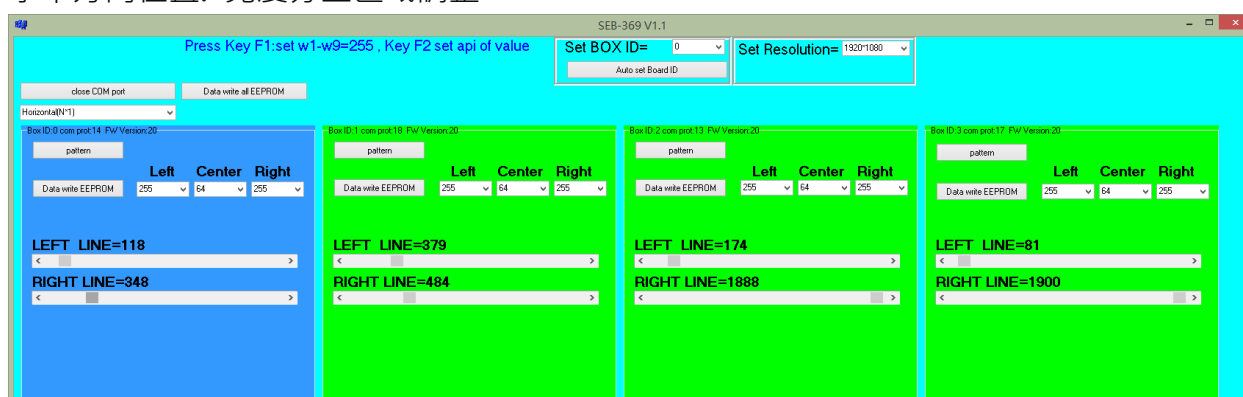
LB369模式設定

LB369提供不同的顯示模式輸出方式

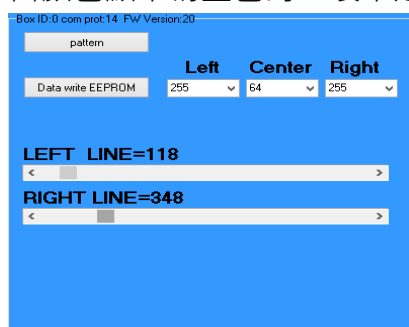
- 水平 Horizontal (2*1、3*1、4*1、5*1、6*1)
- 垂直 Vertical (1*2、1*3、1*4、1*5、1*6)
- 矩陣 Matrix (2*2、3*2、2*3)

水平Horizontal

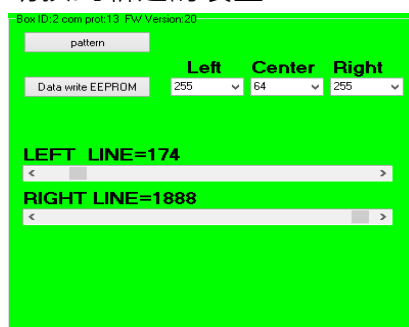
選擇Horizontal(N*1)按自動連線，當偵測到4個裝置，所以變4*1，水平模式只能控制水平方向位置。亮度分三區域調整。



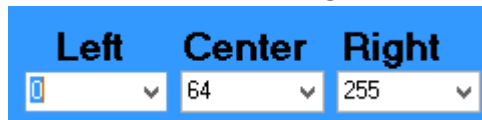
當顏色顯示為藍色時，表示是目前設定的裝置。



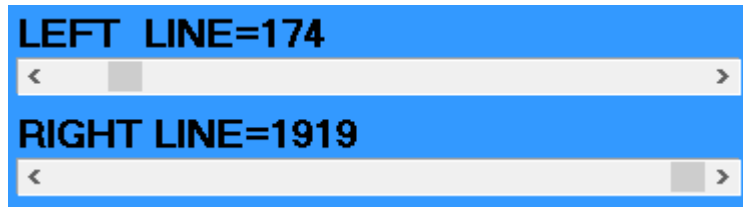
綠色則表示是沒選擇到的裝置。如果想要設定只要移動滑鼠點到綠色區域就會變藍色，切換到新選的裝置。



調整Left, Center, Right亮度範圍：0-255

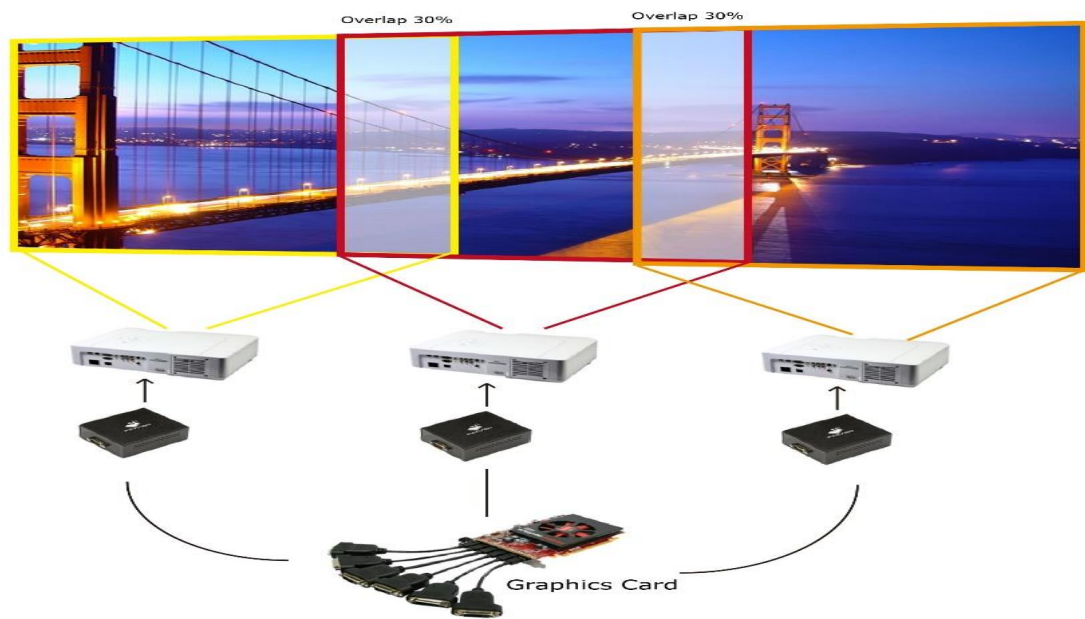


調整Left Line和Right Line位置範圍：0-1919



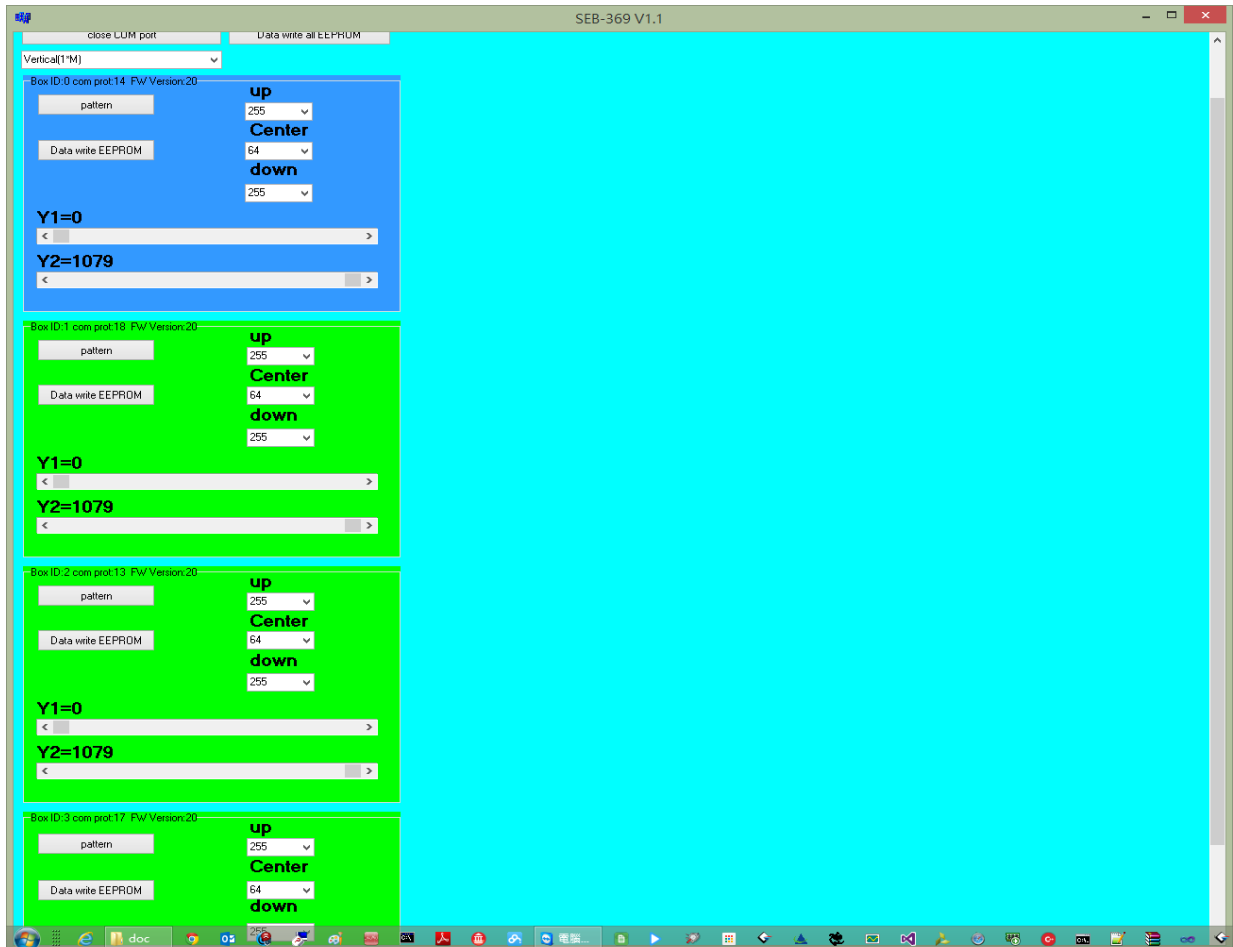
控制方法：

先用Left Line和Right Line 位置調到重疊與非重疊部分；如下圖，右邊和左邊的裝置只有一邊是重疊（Overlap），中間的有二邊是重疊部份，紅色區域是中間全部的投影區域，直接分三個區域，一個是與右邊重疊（黃色與紅色框，LEFT LINE設定到黃色線位置），一個是左邊重疊（橘色與紅色框，RIGHT LINE設定到橘色線位置），另一個是沒有重疊部分，當位置設定完後再來調整亮度，重疊部份的亮度值先從50附近慢慢調整，需反覆調整到與另一台投影機重疊亮度和非重疊區域亮度一致，非重疊部份要看所有投影機是否有亮度不同，如果沒有亮度值就用255，如果有亮度差，就將高亮度投影機的亮度值調整到與其它投影機亮度一樣；垂直模式與Matrix模式控制方法一樣。

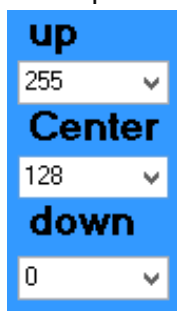


垂直Vertical

選擇Vertical (1*M)按自動連線，當偵測到4個裝置，所以變1*4，垂直模式只能控制垂直方向位置，亮度分垂直三區域調整。



調整up · Center · down亮度範圍：0-255



調整Y1和Y2 位置範圍：0-1079



矩陣Matrix

矩陣模式分為2*2、2*3及3*2三種模式

選擇Matrix 2*2按自動連線，當偵測到4個裝置，所以變2*2



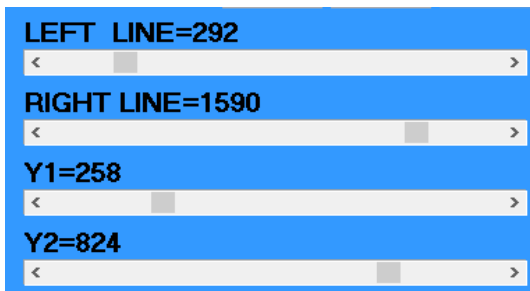
Matrix模式能控制水平及垂直方向位置，亮度區域變成9宮格調整。

調整W1~W9亮度範圍：0-255

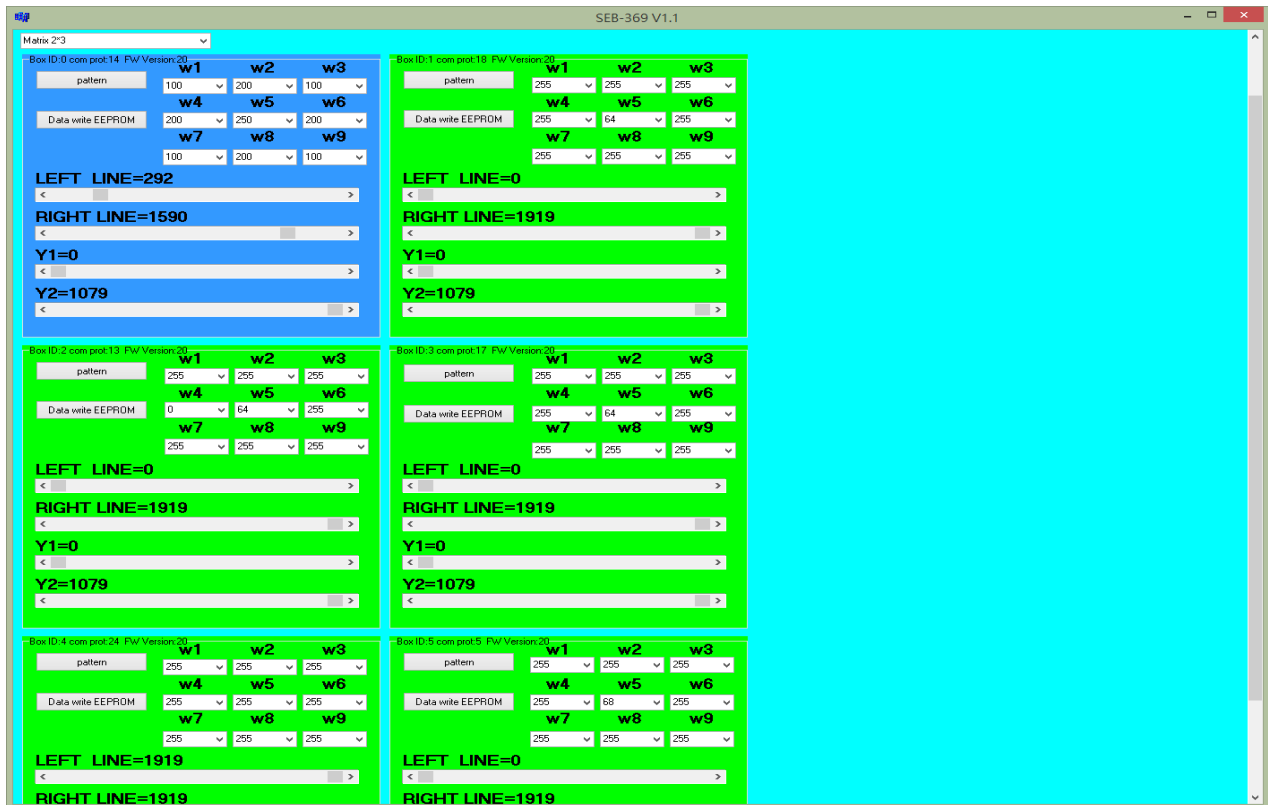


調整水平Left Line和Right Line 位置範圍：0-1919

調整垂直Y1及Y2位置範圍：0-1079



矩陣Matrix 2*3排列模式如下，控制方法與2*2一樣。

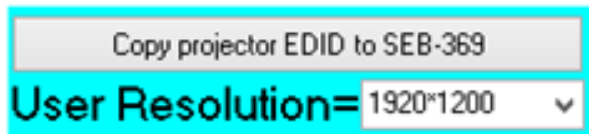


矩陣Matrix 3*2排列模式如下，控制方法與2*2一樣。



控制按鈕

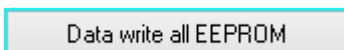
設定輸出解析度：



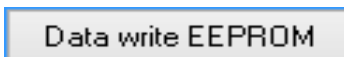
解析度模式：設定一次後就會固定到選的解析度

1. 1920*1200
2. 1920*1080
3. 1680*1050
4. 1600*900
5. 1440*1050
6. 1440*900
7. 1366*768
8. 1280*1024
9. 1280*800
10. 1280*768
11. 1280*720
12. 1024*768
13. 800*600

Data Write all EEPROM鈕：將設定好的參數，寫入全部的裝置。



Data Write EEPROM：將設定好的參數，寫入目前選擇的裝置。



*只有按Data Write all EEPROM或Data Write EEPROM會儲存回亮度及位置值。

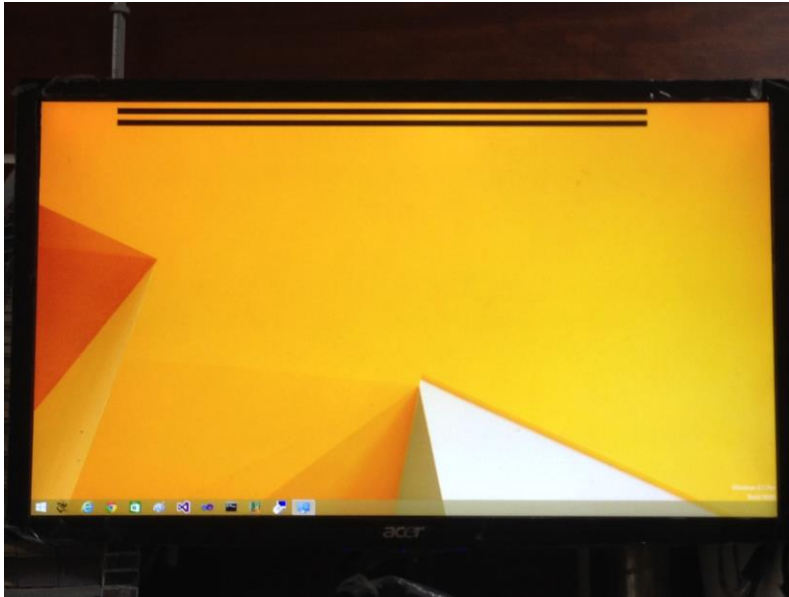
Pattern

pattern

在對應的LB369畫面顯示黑色Bar，顯示黑色Bar數量對應到Box ID的值。可以確認裝置與投影機對應位置。按下pattern按鍵，設定亮度值和位置會變，可以用調整亮度值或位置後將亮度及位置回復。

範例：

下圖是第二個LB369，所以螢幕顯示二條黑BAR。



快速鍵(Hot Key)

F1 key:將選到的LB369裝置，設所有區域值的亮度值設定到255。

F2 key:將選到的LB369裝置，設回原來的亮度。